

Dimitrij Bernhardt

contact@hardtsolutions.de
www.hardtsolutions.de



Profil

Ich bin ein Softwareentwickler mit mehr als 9 Jahre Erfahrung in Entwurf und Implementierung von Softwaresystemen unterschiedlicher Größen. Meine Kernexpertise liegt in der Backend-Entwicklung. Dazu gehören unter anderem Aufgaben wie API-Design und Implementierung, Integration von Drittsystemen, Verarbeitung und Aufbereitung der Daten und Abbildung der Geschäftsprozesse. Ich verfüge über ein ausgeprägtes Bewusstsein für Qualität und Sicherheit und setze stets moderne Tools und Methoden ein, um diese zu gewährleisten. Auch die Implementierung des Frontends liegt in meinem Zuständigkeitsbereich, so dass ich kleine bis mittelgroße Onlineportale eigenständig entwickeln kann.

Skills

<i>Programmiersprachen:</i>	Java Kotlin JavaScript / Typescript SQL Bash
<i>Frameworks und Libraries:</i>	Spring Boot / Cloud React Redux
<i>Tools:</i>	IntelliJ IDEA / Webstorm Git Jenkins GitLab Jira Confluence Docker Kubernetes ELK
<i>Datenbanken:</i>	MySQL PostgreSQL MongoDB
<i>Entwicklungsmethoden:</i>	TDD Testautomation Continuous Integration / Delivery Scrum Kanban
<i>Betriebssysteme / Cloud:</i>	Linux (Ubuntu, Debian) Google Cloud Platform AWS

Projekte

Anmerkung: Es ist nur eine Auswahl an Projekten aufgeführt.

Letzte Aktualisierung: 01.09.2019

COPTR®WEB | SEPTEMBER 2019 - OKTOBER 2019

KUNDE: COPTR GMBH

BRANCHE: SICHERHEITSSYSTEME UND WETTERWARNUNG

In diesem Projekt sollte eine mobile Webanwendung (COPTR®WEB genannt) zum Anzeigen des aktuellen Alarmzustandes der vollautomatischen Gewitter-Warnsystemen (COPTR®TUBE und COPTR®SIREN) entwickelt werden. Einer der wichtigsten Anforderungen war es, für nicht technische Mitarbeiter der COPTR GmbH eine Möglichkeit zu schaffen, selbständig neue COPTR®WEBs anzulegen und alle Textbausteine konfigurieren zu können. Im Laufe des Projektes wurde ein mandantenfähiges COPTR®WEB System mit einem Administrationsbereich als Lösung erarbeitet und implementiert.

Aufgabenbereiche

- Erarbeitung der Lösung
- Implementierung einer API
- Implementierung einer responsiven Webanwendung zum Anzeigen der Zustände der Warnsysteme
- Implementierung des Adminbereichs
- Aufbau und Konfiguration der Produktions- und Staging-Umgebung

Technologisches Umfeld

Backend: Java 11 / Kotlin | Spring Boot | JWT

Frontend: React | Redux | Redux Saga | Material-UI | TypeScript | Webpack | Babel

Tools: Github | Shippable | Docker | MySQL

Entwicklungsmethoden: Continuous Integration/Delivery | TDD

WETTER-PORTAL | JULI 2019 - SEPTEMBER 2019

KUNDE: COPTR GMBH

BRANCHE: SICHERHEITSSYSTEME UND WETTERWARNUNG

Die Coptr GmbH entwickelt und produziert seit einigen Jahren vollautomatische Warnsysteme für höherschwellige, potentiell lebensbedrohliche Wettergefahren - insbesondere für die Gefahr durch Blitzschlag. In diesem Projekt sollte ein Online-Portal für Profisportligen entwickelt werden, in dem für vordefinierte Spielstätten für die

Spieltage standardisierte Wetter-Vorhersagedossiers generiert und dargestellt werden. Die Benutzer des Portals sollten in der Lage sein, sich mit ihren Zugangsdaten anzumelden und die Dossiers herunterzuladen. Die für Wetterlaien sportartspezifisch konzipierten, punktgenauen Dossiers beinhalten vom Deutschen Wetterdienst (DWD) automatisiert bezogene Daten zur vorhergesagten Wetterlage an einem Spielort, insbesondere die zu erwartenden Unwetterwarnungen.

Aufgabenbereiche

- Komplette Verantwortung für die technische Umsetzung und Betrieb des Portals
 - Implementierung des Backends
 - Regelmäßiger Import der Wetter-Daten aus mehreren Quellen (CSV, JSON, Geoserver)
 - Regelmäßiger Import der iCal Kalender-Daten
 - Regelmäßiger Import der Daten der Wetterstationen
 - Rest-API für das Frontend
 - User-Rollen Absicherung der API
 - Implementierung des responsiven Frontends
 - Darstellung der Standorte und verfügbarer Wetter-Dossiers
 - Bestellung der erweiterten Dossiers
 - Benutzer Login und Rollen geschützte Bereiche
 - Admin Bereich für die Verwaltung der Anwendung
 - Aufbau einer Deployment Pipeline mit Github, Shippable und Docker
 - Aufbau und Konfiguration der Produktions- und Staging-Umgebung
 - Einrichtung der Monitoring Tools zur Überwachung der Anwendung und Benachrichtigung bei Fehlern (Server, Backend, Frontend)

Technologisches Umfeld

Backend: Java 11 | Spring Boot | PDFBox | JWT | Node.js

Frontend: React 16.8 | Redux | Redux Saga | Material-UI | Styled Components | Webpack | Babel

Tools: Github | Shippable | Sentry.io | ELK Stack | Docker | PM2 | MySQL

Entwicklungsmethoden: Continuous Integration/Delivery | TDD

MDES ANBINDUNG AN DIE GROßEN X-PAY WALLETS (APPLE PAY, GOOGLE PAY) | AUGUST 2018 - MAI 2019

KUNDE: BANK-VERLAG GMBH

BRANCHE: BANKEN UND FINANZDIENSTLEISTUNGEN

Der Bank-Verlag ist das Service-Unternehmen der privaten Banken. Das Unternehmen unterstützt seine Kunden in allen Bereichen der IT-Security, des Electronic Bankings sowie des bargeldlosen Zahlungsverkehrs und bietet Lösungen für die Umsetzung regulatorischer Anforderungen. Im Rahmen des Projekts wurde das Bank-Verlags eigenes Token Management System weiterentwickelt, um die MasterCard Digital Enablement Service Pre-Digitization API zu integrieren. Das dadurch entstandene Produkt ermöglicht den Kunden der teilnehmenden Banken das kontaktlose Bezahlen mittels Handy.

Aufgabenbereiche

- Implementierung der MDES Pre-Digitization API als eigenständigen Service
- Integration der API in das bestehende Token Management System
- Weiterentwicklung des Token Management Systems
- Entwurf und Implementierung einer REST API für die Tokenisierung der Kreditkarten über eine mobile App
- Verbesserung des Entwicklungsprozesses
 - Einrichtung der automatischen Jenkins Builds bei Merge-Requests im GitLab
 - Ausarbeitung des Release-Prozesses und Einrichtung der dafür notwendigen Jenkins Jobs
 - Konfiguration der Projekte für das Reporting der Qualitätsmetriken nach SonarQube
 - Erstellen der code-nahen Dokumentation im AsciiDoc Format und Einrichtung der automatischen Veröffentlichung nach Confluence
- Vorbereitung der Microservices für die Cloud Native Umgebung
 - Integration von Spring Cloud Consul Komponenten (Config, Discovery, Message Bus) als eigenes Spring Profile für einfache Aktivierung
 - Umstellung auf FeignClients für die Kommunikation zwischen Services
- Mentoring der Junior Entwickler

Technologisches Umfeld

Java | Spring Boot | Spring Cloud | Consul | HTML/CSS/JS | Wiremock | Gatling | Jenkins | DB2 | H2 | Maven | SonarQube | AsciiDoc | Swagger | Jira | Confluence

VORBEREITUNG EINER VERTRIEBSPLATTFORM FÜR DSGVO | MÄRZ - JUN 2018

KUNDE: POSTBANK - EINE NIEDERLASSUNG DER DB PRIVAT- UND FIRMENKUNDENBANK AG

BRANCHE: BANKEN UND FINANZDIENSTLEISTUNGEN

Im Rahmen dieses Projektes sollte eine bereits existierende Vertriebsplattform für die Datenschutz-Grundverordnung vorbereitet werden. Es mussten sowohl UI Komponen-

ten, als auch die Dokumentvorlagen angepasst werden. Dabei wurde die Architektur der Komponente für die Generierung der Antrags-PDF so geändert, dass der Austausch der Dokumentvorlagen stark vereinfacht wurde. Am Ende des Projektes war es möglich, die Dokumentvorlagen ohne Aufwand seitens Entwickler und ca. 80% schneller auszutauschen.

Aufgabenbereiche

- Ausarbeiten einer neuen Architektur der PDF Generierung/Befüllung mit Verwendung von „Acrofields“
- Evaluierung des „Apache PDFBox“ Frameworks für die Erstellung und Befüllung der PDF Dokumente
- Umbau der existierender Lösung auf die neue Architektur

Technologisches Umfeld

Java | Spring Framework / Spring Boot | Apache PDFBox | Wicket | Maven | Ansible | TeamCity

MIGRATION DER WEBANWENDUNGEN ZU KUBERNETES | JAN - MÄRZ 2018

KUNDE: CARGLASS

BRANCHE: FAHRZEUGVERGLASUNGEN

Ziel dieses Projektes war, eine Reihe interner, nicht dokumentierter Web- und Batch-Anwendungen zu analysieren und für das Deployment in eine Kubernetes Infrastruktur vorzubereiten. Die Anwendungen sollten als Docker Container lauffähig gemacht werden. Anschließend sollten die Build und Deployment Pipelines eingerichtet werden, um ein automatisches Deployment zu ermöglichen.

Aufgabenbereiche

- Analyse und Verbesserung der Buildprozesse für die einzelnen Anwendungen
- Umbau für den Logging nach ELK Stack
- „Containerization“ der Anwendungen
- Konfiguration der Kubernetes Umgebung und Erstellung der Kubernetes Deployment Konfigurationen
- Konfiguration der Jenkins Build/Deployment Pipelines

Technologisches Umfeld

Java | Spring Framework / Spring Boot | Kubernetes | Maven | AWS | Elasticsearch / Logstash / Kibana | Jenkins

PROOF OF CONCEPT FÜR DIE MIGRATION EINES ALTSYSTEMS | SEPT - DEZ 2017

KUNDE: TALANX AG

BRANCHE: FINANZDIENSTLEISTUNGEN

Im Rahmen dieses Projekts sollte ein Teil einer internen Großanwendung als "Proof-Of-Concept" neuentwickelt werden. Es sollte bewiesen werden, dass es möglich ist, die neu zu entwickelnde Software in die alte Anwendung zu integrieren, um so die schrittweise Migration zu ermöglichen. Grund für die gewünschte Migration ist die Tatsache, dass das aktuelle System veraltet ist und sich nicht mehr ohne sehr großen Aufwand weiterentwickeln lässt. Für die Neuimplementierung wurden die neusten Technologien verwendet (Angular im Frontend und Spring Boot im Backend) und im Anschluss eine Entwicklerdokumentation und die Roadmap erstellt. Nach Abschluss des Projektes, sollte das interne Entwicklerteam in der Lage sein eigenständig die Migration fortzuführen.

Aufgabenbereiche

- Analyse des alten Systems und Ausarbeitung eines Konzeptes für die schrittweise Integration der neuen Softwarekomponenten
- Beispielhafte Implementierung eines ausgewählten Bereiches (Benutzerverwaltung) mit neuen Technologien
- Design und Implementierung einer REST API
- Implementierung und Dokumentation der wiederverwendbaren Frontendkomponenten
- Erstellung einer Entwicklerdokumentation, um eine schnelle Einarbeitung der internen Entwickler sicherzustellen

Technologisches Umfeld

Angular 5 | Yarn | Bootstrap | Spring Boot | REST JSON APIs | MyBatis | Oracle DB | Maven

NOTIFICATION SYSTEM FÜR EINE FLUGGESELLSCHAFT | JAN 2016 - MÄRZ 2017

KUNDE: AEGEAN AIRLINES

BRANCHE: AIRLINE/TOURISMUS

Als eine Erweiterung für die bestehenden mobilen Apps sollte ein System entwickelt werden, das die Endkunden über den Status ihrer Flüge benachrichtigen sollte. Das System sollte mehr als 500 eingehende Events pro Tag empfangen und circa 50.000 ausgehende Benachrichtigungen über Email, Push (APNS und GCM) und SMS verschicken.

Aufgabenbereiche

- Eingeständige Entwicklung von einzelnen Microservices

- Design und Implementierung eines Integration-Testing-Frameworks/Tools
- Implementierung der Schnittstellen für die Integration mit den Drittanbietern
- Konfiguration von Monitoring-Dashboards
- Ausarbeitung einer Deployment Lösung

Technologisches Umfeld

Spring Cloud / Netflix OSS (Eureka, Ribbon, Hystrix, Zuul, Feign Client) | Spring Boot | Spring Data | JPA | Hibernate | Apache Kafka | MySQL | InfluxDB | Elasticsearch | Grafana | Kibana | REST / SOAP Webservices | Ehcache | Cucumber | junit | Mesos | Marathon | Jenkins | Maven | Git

Hochschulausbildung

B. Sc. Technische Informatik, Fachhochschule Köln, Sept. 2011 - Aug. 2013

Zertifizierungen

iSAQB® Certified Professional for Software Architecture, Foundation Level